MANCALA

De la 5ème à la 11ème année de programme (selon Harmos)

Jeu pour 2 joueurs

C'est un jeu africain très ancien.

Ce jeu est connu sous de nombreux autres noms :

AWALE, AWELE, KALAHA, WARI, …

Certaines règles peuvent également varier d'une région à l'autre.

Aspect cardinal (nombre de graines) et ordinal (position relative de la case d'origine) mobilisés simultanément lors de chaque situation de jeu.

PER

MSN 11 (espace)	*MSN 11 (géométrie)*	*MSN 15*
MSN 21 (espace)	*MSN 21 (géométrie)*	*MSN 25* ✓
MSN 31 (espace)	*MSN 31 (géométrie)*	*MSN 35*

CT ✓

FG ✓

Mancala FS5

Dans ce jeu de stratégie, les joueurs cherchent à gagner le plus grand nombre de graines.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- préparer, du côté de son partenaire, des trous contenant une ou deux graines
- éviter d'avoir des trous contenant une ou deux graines de son côté
- protéger les trous contenant une ou deux graines en semant une graine supplémentaire
- accumuler des graines dans un de ses trous, de manière à pouvoir faire le tour complet du jeu
- éviter d'avoir plusieurs trous à la suite comportant une ou deux graines, pour éviter les prises multiples
- …